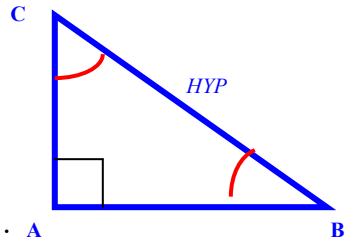


1) **Condition d'utilisation des cosinus** : On travaille toujours dans .....

• Le segment [BC] est appelé : « ..... » (*il est toujours en* .....

• Le segment [AB] est appelé : « ..... » ou « ..... »

• Le segment [AC] est appelé : « ..... » ou « ..... »



2) **Utilisation de la machine** : on se mettre en .....

- a) taper  $\cos(\text{angle})$  pour obtenir .....
- b) taper  $\cos^{-1}(\text{nombre})$  ou 2nd  $\cos(\text{nombre})$  pour obtenir .....

3) **Définition du cosinus d'un angle aigu**

$$\cos(\theta) = \frac{\text{coté adjacent}}{\text{hypoténuse}} = \dots = \dots \qquad \cos(\theta) = \frac{\text{coté adjacent}}{\text{hypoténuse}} = \dots = \dots$$

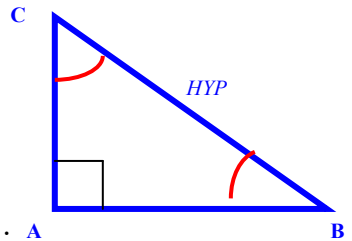
- 4) **Rappel** :
- a) la valeur d'un cosinus est toujours .....
  - b) de  $0^\circ$  à  $90^\circ$  le cosinus est toujours .....
  - c) de  $90^\circ$  à  $180^\circ$  le cosinus est toujours .....
  - d) si  $x > 1$ , alors  $\cos^{-1}(x)$  .....

1) **Condition d'utilisation des cosinus** : On travaille toujours dans .....

• Le segment [BC] est appelé : « ..... » (*il est toujours en* .....

• Le segment [AB] est appelé : « ..... » ou « ..... »

• Le segment [AC] est appelé : « ..... » ou « ..... »



2) **Utilisation de la machine** : on se mettre en .....

- c) taper  $\cos(\text{angle})$  pour obtenir .....
- d) taper  $\cos^{-1}(\text{nombre})$  ou 2nd  $\cos(\text{nombre})$  pour obtenir .....

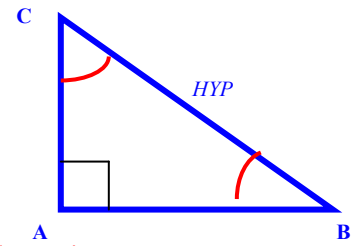
3) **Définition du cosinus d'un angle aigu**

$$\cos(\theta) = \frac{\text{coté adjacent}}{\text{hypoténuse}} = \dots = \dots \qquad \cos(\theta) = \frac{\text{coté adjacent}}{\text{hypoténuse}} = \dots = \dots$$

- 4) **Rappel** :
- a) la valeur d'un cosinus est toujours .....
  - b) de  $0^\circ$  à  $90^\circ$  le cosinus est toujours .....
  - c) de  $90^\circ$  à  $180^\circ$  le cosinus est toujours .....
  - d) si  $x > 1$ , alors  $\cos^{-1}(x)$  .....

1) **Condition d'utilisation des cosinus** : On travaille toujours dans un triangle rectangle

- Le segment [BC] est appelé : « hypoténuse » (il est toujours en face l'angle droit)
- Le segment [AB] est appelé : « adjacent à  $\mathcal{B}$  » ou « opposé à  $\mathcal{C}$  »
- Le segment [AC] est appelé : « adjacent à  $\mathcal{C}$  » ou « opposé à  $\mathcal{B}$  »



2) **Utilisation de la machine** : on se met en mode DEG

e) taper  $\cos(\text{angle})$  pour obtenir le cosinus d'un angle connu

f) taper  $\cos^{-1}(\text{nombre})$  ou 2nd  $\cos(\text{nombre})$  pour obtenir l'angle si on connaît le cosinus

3) **Définition du cosinus d'un angle aigu**

$$\cos(\mathcal{B}) = \frac{\text{coté adjacent}}{\text{hypoténuse}} = \frac{\text{ADJ}}{\text{HYP}} = \frac{\text{BA}}{\text{BC}} \quad \cos(\mathcal{C}) = \frac{\text{coté adjacent}}{\text{hypoténuse}} = \frac{\text{ADJ}}{\text{HYP}} = \frac{\text{CA}}{\text{CB}}$$

- 4) **Rappel** :
- la valeur d'un cosinus est toujours comprise entre -1 et +1
  - de  $0^\circ$  à  $90^\circ$  le cosinus est toujours comprise entre 0 et +1
  - de  $90^\circ$  à  $180^\circ$  le cosinus est toujours comprise entre -1 et 0
  - si  $x > 1$ , alors  $\cos^{-1}(x)$  n'existe pas